

一般社団法人 日本高校生パラーメンタリディベート連盟
(HPDU of Japan)

HPDU of Japan 創立10周年記念イベント

SOLA Cup 2021 中高生パラーメンタリディベート国際大会

SOLA Cup 2021 High School International Debate Tournament

実施要項

令和元年度より、文部科学省は、Society5.0時代に向けて、イノベーターなグローバル人材を育成するため、高等学校と国内外の大学、企業、国際機関等が協働し、高校生国際会議の開催等、高校生へ高度な学びを提供するネットワークの形成を目指すWWL（ワールド・ワイド・ラーニング）オンライン構築事業を実施しています。

SOLA Cup 2021は、本事業の一環として、その拠点校である渋谷教育学園渋谷中等高等学校がオンラインで実施する「学びのオリンピック SOLA (Shibuya Olympiad of Liberal Arts) 2021」の一種目として開催されます。学びのオリンピックは、生徒たちが、一から企画し、様々な機関に協力を依頼して運営するというイベントです。その中で、SOLA Cup は、英語ディベート部が企画したもので、HPDUは、共同主催団体として、国際大会を開催するにあたっての指導、ジャッジの召集、オンライン大会開催のサポートなどを担当しています。

このような中高生による中高生のための国際大会は世界にも類を見ない記念すべき試みですので、パラーメンタリディベート大会に出場した経験がある生徒さんがいらしたら、是非お声掛けください。また、お問い合わせください。

主催 学校法人 渋谷教育学園渋谷中等高等学校 英語ディベート部 (Shibuya Association of Debaters)
一般社団法人 日本高校生パラーメンタリディベート連盟 (High School Parliamentary Debate Union of Japan)

協力

- 1 主旨 (1) 総合的英語運用能力向上に有効であるパラーメンタリディベートのルールや技を学ぶ。
(2) 身近な問題や社会の問題について論理的で説得力のあるスピーチを即興でできる力を伸ばす。
(3) 海外の高校生ディベーターとの交流の機会を提供する。

2 日時 2021年8月15日(日) 8:30~18:00 予選
2021年8月17日(火) 8:30~18:30 本戦 (決勝トーナメント)

3 場所 Zoom を使用して実施するため各自 Wi-Fi 環境を整えている場所をご用意してください。
また、大会当日の連絡などには Slack を使用します。参加選手および顧問の先生は予め Zoom と Slack のアカウントを取得してください。Slack については後ほど詳細を
し、workspace への招待を行います。

4 試合形式 (1) 試合：World School's Debating Championship (WSDC) Style による国際高校生即興型英語ディベート大会
※但し本大会用に修正を加えたもの

※予選：5分、5分、5分、5分、3分、3分
※本戦：8分、8分、8分、8分、4分、4分
※1 チーム3名、準備時間は30分。

(2) 予選4試合、本戦3試合

※各チームの勝ち数とスピーカー得点で、上位8チームを決め本戦を開きます。
※上位8チームについては、参加チーム数によって変更の可能性がります。

※パワーペーアリングを優先するため、肯定側と否定側のバランスが取れない場合があります。

(3) 得点ポイントの高かったチームまたはディベーターを表彰。

(4) スピーチの順番と時間：

※本戦の Substantive Speech は各8分です。

準備時間：30分	
1st Proposition Speaker (予選 5minutes/本戦 8minutes)	
1st Opposition Speaker (予選 5minutes/本戦 8minutes)	
2nd Proposition Speaker (予選 5minutes/本戦 8minutes)	
2nd Opposition Speaker (予選 5minutes/本戦 8minutes)	
3rd Proposition Speaker (予選 5minutes/本戦 8minutes)	
3rd Opposition Speaker (予選 5minutes/本戦 8minutes)	
Opposition Reply (予選 3minutes/本戦 4minutes)	
Proposition Reply (予選 3minutes/本戦 4minutes)	
ジャッジによる結果発表とフィードバック (リフレク)：20分 ※決勝戦のみリフレク時間を設けません	

[審査員団]

Joshua Park (WSDC 2007年, 2016年, 2020年審査委員団メンバー、2021年, 2022年 Chief Adjudicator/審査委員長)

Akira Kato/加藤彰 (WSDC 2020 招聘審査員、準決勝審査員[日本人初])

Ayaka Sugimoto/杉本絢香 (WSDC 2019/2020 日本代表)

Rina Kajitani/梶谷凜奈 (WSDC 2020 日本代表)

Kana Kanzaki/神崎花南 (WSDC 2020 日本代表)

Mitsushi Ono/小野 暢思 (HPDU チーフコーチ/HPDU of Japan Chief Debate coach)

他、実績のある方々をお招きします。

- 5 参加資格 (1) 中学・高校に在学している中学1年生から高校3年生までの生徒
 (2) パラメンタリデーイベント大会 (HIPDU, WSDC, Asian, BP, NA, etc) の出場歴がある生徒がチーム内にいること (その生徒は、各試合に選手として出場してください)

6 チーム構成の条件

- (1) 各校・各公式団体から1チームのみ参加できます。
 (2) 同一校・公式団体のチームの参加を基本とします。
 ※海外からの参加者に対しても同一校・公式団体チームの参加を推奨するが、この条件でチームを構成することが難しい場合、ジョイントも認めることとする。
 (3) チームの登録人数は3人から5人まで、試合ごとのチーム内の交代は自由。
 (4) 各ラウンドでは、各チームから3人のスピーカーがスタートが始まる前に、各チームは3人のスピーカーの名前とスピーカーの順番をチャットボードに伝える。ラウンド中に発言できるのは、そのラウンドの開始時にチャットボードが発表した各チームの3人のスピーカーのみとする。

7 参加費 無料

- 8 申込 以下の URL の SOLA 2021 参加申し込みフォームにアクセスし、その中の SOLA Cup を選択して参加申し込みをお願いします。



下記の URL、または QR コードから参加申し込みフォームを開いてください。
 フォームには、SOLA 2021 の他イベントへの参加申し込みもオプションもありますが、SOLA Cup の参加希望者はコンペティション部門を選択した後に、SOLA Cup を選択して参加申し込みをしてください。

※ 1 チームにつき 1 つのフォームを送信してください。1 チームにつき 5 人登録できます。

参加申込締切

- 第 1 次締切: 令和 3 年 7 月 7 日 (月) 19 時まで (出場が確定します)
 第 2 次締切: 令和 3 年 7 月 21 日 (月) 19 時まで (満員になり次第締切ります)
<https://forms.gle/2Nq7FES7sVB9DDKkGA>

9 問合せ先

渋谷教育学園渋谷中学高等学校 北原 陸志
 e-mail: kitahara@shibushibu.jp
 SOLA 2021 実行委員会
 e-mail: shibushibu.sola2021@gmail.com

10 日程 (微調整のため変更する可能性有り)

- 8/15 (日) 予選
 8:30~8:45 受付
 8:45~8:55 Briefing(ZOOM+debater)
 9:00~9:10 第1試合 対戦表、論題発表
 9:10~10:50 準備 30分、試合 50分(5:5-5:3)、リフレク 20分
 10:50~11:00 第2試合 対戦表、論題発表
 11:00~12:40 準備、試合、リフレク
 12:40~13:10 休憩

- 13:10~13:20 第3試合 対戦表、論題発表
 13:20~15:00 準備、試合、リフレク
 15:00~15:10 第4試合 対戦表、論題発表
 15:10~16:50 準備、試合、リフレク
 17:35~18:00 結果発表

8/17 (火) 本戦 (決勝トーナメント)

- 8:30~8:45 受付
 8:45~8:55 Briefing(ZOOM+debater)
 9:00~9:30 SOLA Opening Ceremony
 9:30~9:40 準々決勝対戦表、論題発表
 9:40~11:40 準備 30分、試合 70分(8:8-8:4)、リフレク 20分
 11:40~11:50 準決勝対戦表、論題発表
 11:50~13:50 準備 30分、試合 70分、リフレク 20分
 13:50~14:10 休憩
 14:10~14:20 決勝対戦表、論題発表
 14:20~16:00 準備 30分、試合 70分
 16:00~16:30 SOLA Closing Ceremony
 18:00~18:30 結果発表

11 各スピーカーの採点方法

本年度の大会では、個人得点は、以下の基準に基づいて与えられます：

「その試合全体の質、また最終的な勝敗を決めるにあたって、貢献度の高かった順に1位~6位を割り振る」

【順位を決めるにあたって補足事項】

- ・同じ順位を複数名に与えることは不可とします。
- ・各試合でのスピーカーの順位を、得点に変換して個人得点とします。
 [1位⇒6点 2位⇒5点 3位⇒4点 4位⇒3点 5位⇒2点 6位⇒1点]
- ・個人得点のチーム総点は、勝利チームの方を必ず高くします(つまり「low-winを認めない」ということとです)。結果として、以下のような順位もあり得ます：
 <順位の例> Proposition(勝ちチーム) [1人目]1位 [2人目]3位 [3人目]2位
 Opposition(負けチーム) [1人目]5位 [2人目]6位 [3人目]4位

12 表彰に関して

- 1) チーム成績は、まず試合の勝ち数で順位を出し、同じ勝ち数のチーム同士の、個人得点の合計を比べて出します。
 2) 個人成績は、個人得点の累計で出します。
 3) 賞状はデーターの形で送ります(印刷は各学校でお願いします)。
 4) 表彰などで順位を確定させる必要がある場合、勝ち数が同じ、そして個人得点の総点が同じチームがあった際は、以下の項目の順番で最終的な順位を決定します。：
 ・ それぞれが対戦したチームの勝ち数の合計
 ・ 上記の合計が同じ場合は、それぞれが対戦したチームの個人得点の合計

13 注意事項

- ・ デイベーターは試合中に時間を計る際はストップウォッチかタイマーを使用してください。
- ・ デイベーターは準備時間内にチーム内の者以外と相談することはできません。
- ・ デイベーターは準備時間内として試合中に、電子辞書を除いた電子機器(例 インターネット接続機能を持ったタブレット・コンピュータ等)を資料の検索を目的に使用することはできません。

- ・Zoom, Slack を使用する目的を除いて、電子辞書以外の電子機器（インターネット接続機能を持ったタブレットなど）を、情報検索のために準備時間と試合中に用いることはできません。また、リサーチ目的などで書籍を利用することもルール違反となります。
- ・Point of Order（試合中に対戦相手のルール違反を指摘する行為）は禁止します。ルール違反があった場合、ジャッジが判断するものとします。試合進行上支障をきたすルール違反があった場合は、ジャッジが適切な処置をします。
- ・Constructive Speech に対して Point of Information (POI) を行う場合「Point」「Point of Information」といった表現で POI による発言の許可をスピーカーに求めてください。予選では5分間の最初と最後の30秒間、決勝トーナメントでは8分間の最初と最後の1分間は POI 不可。POI により発言を許可された者は、15秒間だけ発言を許されます。Reply Speech に対しては POI 不可。
- ・相手チームの顧問の承諾なしに、試合を録音、撮影、録画することは禁止です。
- ・SOLA 2021 実行委員会の記録担当が撮影したものに關しては、後日、SOLA 2021 のホームページ、共催・協力団体への報告書、SOLA 2021 についての説明会や講演等で使用することがあります。ご了承ください。
- ・急な発熱などにより選手を変更せざるをえない場合は、大会前日の19時までに連絡してください。代わりの選手が見つからず、2名以下での参加となってしまう場合は、個人賞の対象にはなりません。チーム賞の対象にはなりません。
- ・試合当日は昼食時間を設けませんので、試合の準備時間や休憩時間を用いて各自昼食をとって下さい。

14 オンライン利用の大会実施に関する注意事項

- ・スマートフォンを各自一台用意してください。また、Zoom と Slack を使用しますので、参加選手と顧問はアカウントを取得してください。
- ・オンラインにスムーズに行かない可能性があることもご了承ください。
- ・オンラインによる大会なのでネット回線がある環境が用意できることが参加条件になります。各参加者は必ず適切な環境で試合ができるように事前に準備をしてください。
- ・自宅に参加できるということにより気が緩むことがあるかもしれませんが、「13 注意事項」を守り、不正は絶対に行わないようお願い致します。方が一、不正が発覚した場合は、その選手が所属している学校は HPDU が開催する大会に年間参加できなくなります。
- ・準備時間中にチーム内でメッセージ等を行うことは可能ですが、対面での試合と同様に、スピーカー中のチームメイトにチャット等を通してアドバイスを送ったり文面を送ったりすることは禁止です。方が一、不正が発覚した場合は、その試合は失格となります。
- ・試合中の Zoom での回線トラブルに関するルールは、以下になります。
 - 1) 各試合において、各チームは、合計10分以上、回線トラブルのために試合を中断させた場合、失格となる。
 - 2) 回線が落ちたスピーカーが5分経って戻って来ない場合は他の人が代わりにスピーカーを行うこと。そのスピーカーについての個人スコアは無効となる。
 - 3) Zoom での回線が落ちた場合に各人が行うべきこと：
 - ・自分の回線が落ちた場合：まずストロップウォッチを止め、事前に配布するトラブル・シューティングに従い、復旧に努める。
 - ・スピーカー中のチームメイトの回線が落ちた場合：その選手が5分経っても戻ってこなかった場合は、代わりにスピーカーがスピーカーの続きを行う。
 - ・相手チームのスピーカー中に、それに反論する次のスピーカーの回線が落ちて5分経っても戻ってこない場合：その選手のスピーカーは、代わりの選手が行う。
 - ・ジャッジの回線が落ちた場合：スピーカー中であれば、①ストロップウォッチを止める。→②ジャッジが戻ってくるまで待つ→③ストロップウォッチの時間を確認して再開してもらう。
 - ・オンラインでの試合を安定して実施するために、試合会場に入れるのは、試合をする選手、ジャッジ、試合をする学校の方1名（顧問やコーチなど）、本大会の運営(HPDU 関係者)のみとさせていただきます。